



POLÍGONO DE TIRO OVERSPEED



DEPENDENCIA	FRECUENCIA	TACAN	ILS
Nellis Torre	327.000	12X LSV	109.1 (21 R)
Nellis ATIS	270.100		
INTERFLIGHT	350.000		
Control TIRO	255.000	68X POL	
Texaco 1-1 (cesta)	251.000	1X TK1	
Shell 1-1 (pértiga)	252000	2X TK2	

	WAYPOINT	HDG	DIST	SPD	ALT	ETA	REFERENCIA
0	Nellis AFB					06:10:00	
1	Salida	023°	3	350	7000ft	06:10:33	LSV (12X) 022/2
2	TOWEL	349°	53	0.8	15.0	06:16:55	GRL (18X) 085/39
3	ADDER	259°	22	0.61	10.0	06:20:16	GRL (18X) 093/17
4	ENTRADA POLÍGONO	168°	10	0.61	10.0	06:21:50	GRL (18X) 114/21
5	SALIDA POLÍGONO	167°	16	0.61	10.0	06:24:15	INS (87X) 041/13
6	Nellis AFB	133°	36	350	1800ft	06:29:36	LSV (12X) 207/1

GRUPO	TIPO	CANT	UNIDAD	OBSERVACIONES
Dodge	AV-8B	3	9ª ESCUADRILLA	
Enfield	F/A-18C	4	ALA 12	
Uzi	Mirage F1	4	ALA 14	
Colt	F/A-18C	4	ALA 15	
Ford	F-5E	4	ALA 23	
Pontiac	F-14B	4	VF-74	
Springfield	Mirage 2000C	4	AdA Chasse 2/5	
Viper	F-16C	4	23 rd Fighting Hawks	
Chevy	ASJ-37 Viggen	4	F21 Norrbottens	
Hawg	A-10C II	4	74 th Moody	
Texaco 1-1	KC-130	1		TCN 1X, COM 251.00
Shell 1-1	KC-135	1		TCN 2X, COM 252.00

Límite de velocidad en calles de rodaje:

- Mayor a 30 Nudos (50 Km/h) Falta (3 faltas, expulsión a observador)
- Mayor a 93 Nudos (150 Km/h) Expulsión a observador.



POLÍGONO DE TIRO OVERSPEED



MENÚ F-10 OTROS

F1. Ajustes para "<< jugador>>"...

- F1. Precisión LL...
- F2. Precisión MGRS
- F3. Sistema de coordenadas A-G...
- F4. Sistema de coordenadas A-A...
- F5. Sistema de pesos y medidas...
- F6. Mensajes e informes...

F2. Pseudo ATC...

- F1. "<<jugador>>"...
- F1. Aeródromos locales...
- F2. Waypoints...
- F3. Háblame
- F4. Solicitar altitud

F3. Polígono...

F1. Polígono tiro TERRESTRE...

- F1. Estadísticas...
 - F1. Todos los resultados de ametrallamiento
 - F2. Todos los resultados de bombardeo
 - F3. Mis resultados de ametrallamiento
 - F4. Mis resultados de bombardeo
 - F5. Reiniciar las estadísticas
- F2. Marcar objetivos...
 - F1. Marcar en el mapa F10
 - F2. Iluminar el polígono
 - F3. Humo en carrera de ametrallamiento
 - F4. Humo en blancos de ametrallamiento
 - F5. Humo en blancos de bombardeo
- F3. Mi configuración...
 - F1. Color del humo...
 - F2. Color de bengalas...
 - F3. Alternar retardo en humo
 - F4. Alternar humo en punto de impacto
 - F5. Alternar bengalas en punto de impacto
 - F6. Alternar todos los mensajes
 - F7. Alternar Hoja de blanco
- F4. Información del polígono...
 - F1. Información general
 - F2. Información meteorológica
 - F3. Objetivos de bombardeo
 - F4. Objetivos de ametrallamiento

F4. FOX...

- F1. Destruir misiles On/Off
- F2. Alertas de lanzamiento On/Off
- F3. Marcar lanzamiento On/Off
- F4. Mi estado



POLÍGONO DE TIRO OVERSPEED



Distribución de objetivos en el polígono de tiro



Blancos móviles: Tres M113 dando vueltas dentro de la zona. NO REGISTRA estadísticas, pero si indica si ha sido el blanco alcanzado.

Bombardeo: Consta de tres objetivos paralelos (IZQUIERDA, CENTRAL y DERECHA) Impacto mínimo a 50 metros para que lo valore.

Ametrallamiento: Consta de dos objetivos paralelos (IZQUIERDA y DERECHA). Sobrepasada la línea de falta NO se tendrá en cuenta la pasada. Impactos mínimos para valorar 20



POLÍGONO DE TIRO OVERSPEED

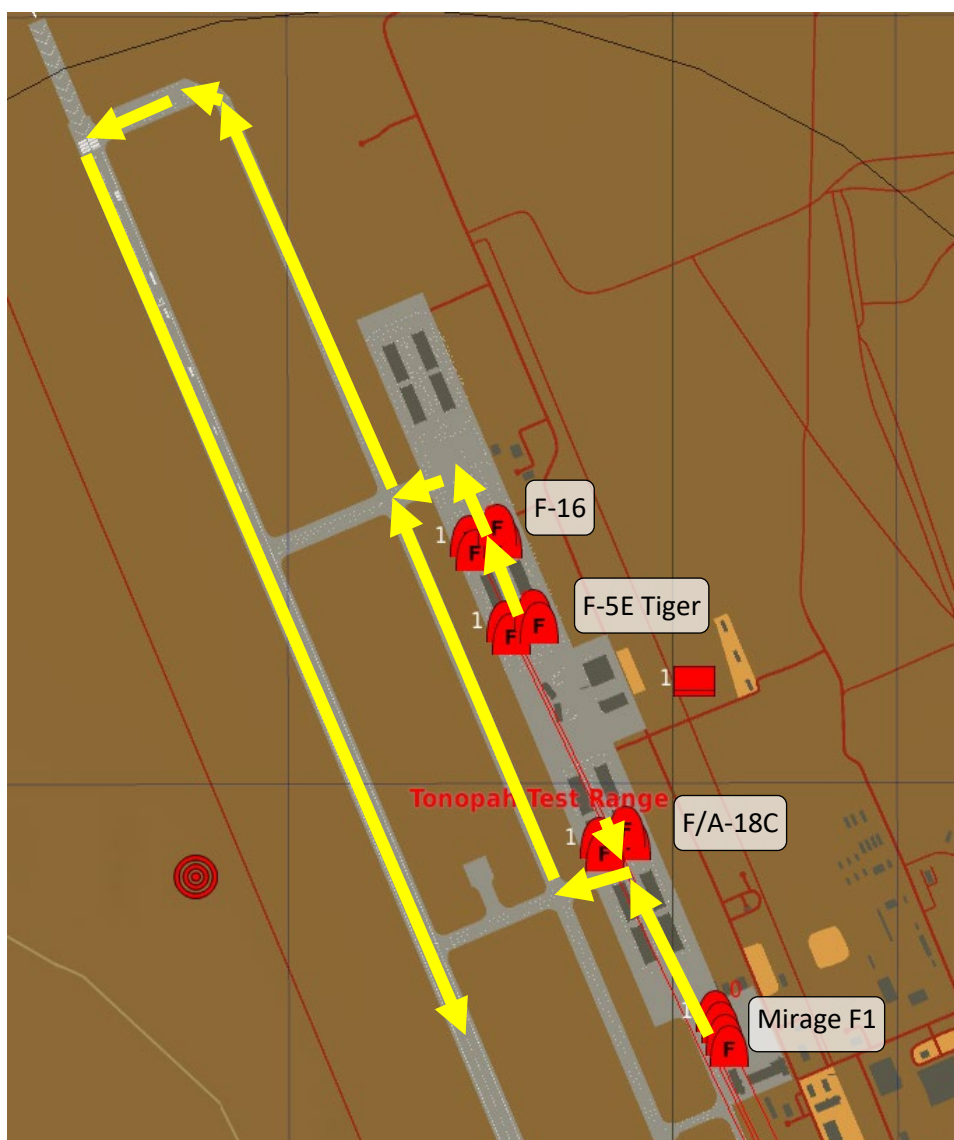


BANDO RED AGRESSOR

Puedes acceder al bando rojo como AGRESSOR. Contraseña "OVER AGRESOR".

Situados en la base aérea de Tonopah Test Range

Los BLUE no sabrán nada sobre el bando RED (Está todo desactivado en mapa.)



Aviones disponibles (16):

4x F/A-18C Hornet

4x F1 Mirage

4x F16 Viper

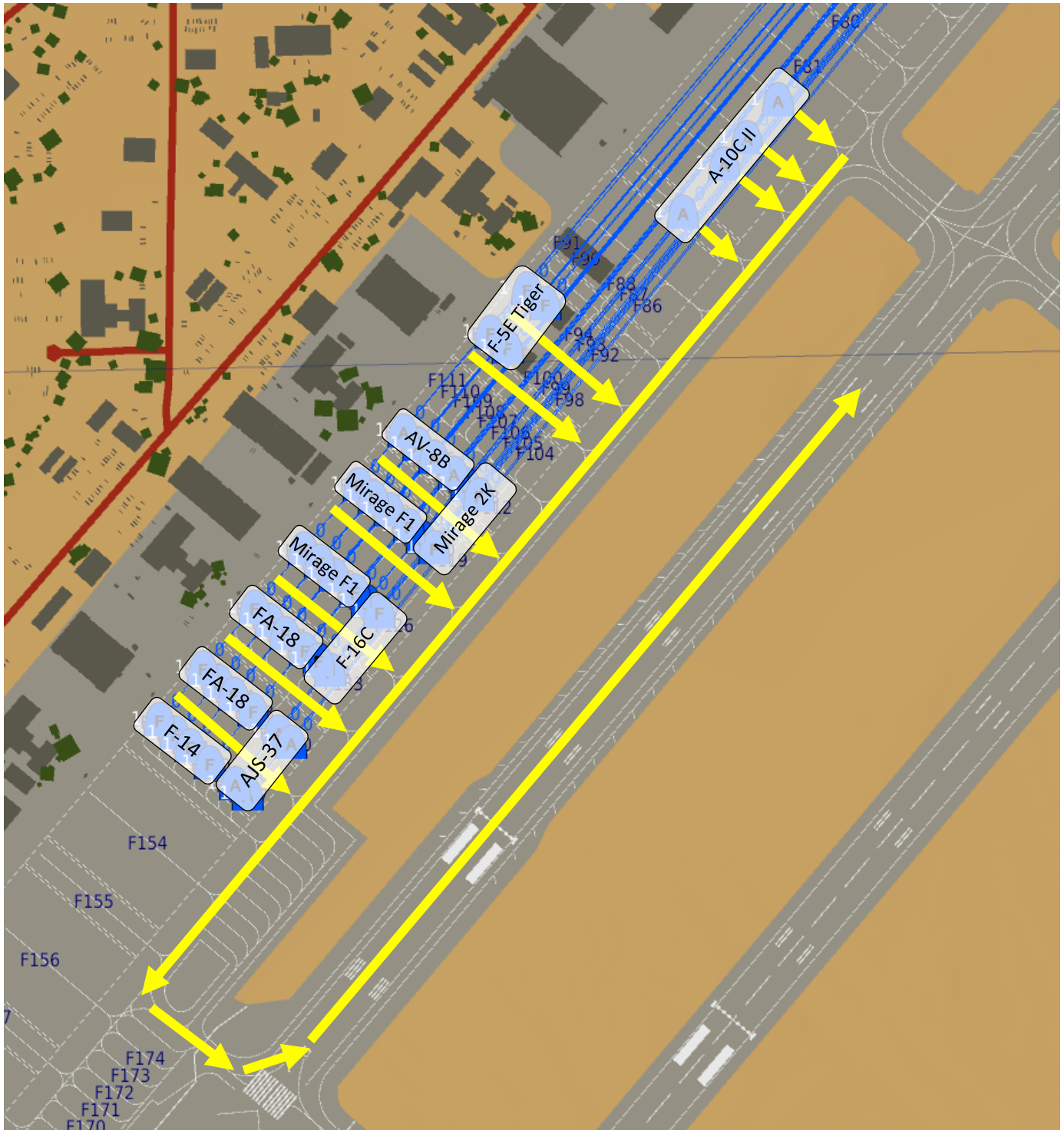
4x F-5E Tiger



POLÍGONO DE TIRO OVERSPEED



BANDO BLUE Nellis AFB



Aviones disponibles (48):

8x F/A-18C

4x F-5E Tiger

4x F-14B Tomcat

4x F16C Viper

4x AJS-37 Viggen

8x Mirage F1

4x AV-8B Harrier

4x Mirage 2000C

4x F-14 Tomcat

4x A-10C II Tank Killer

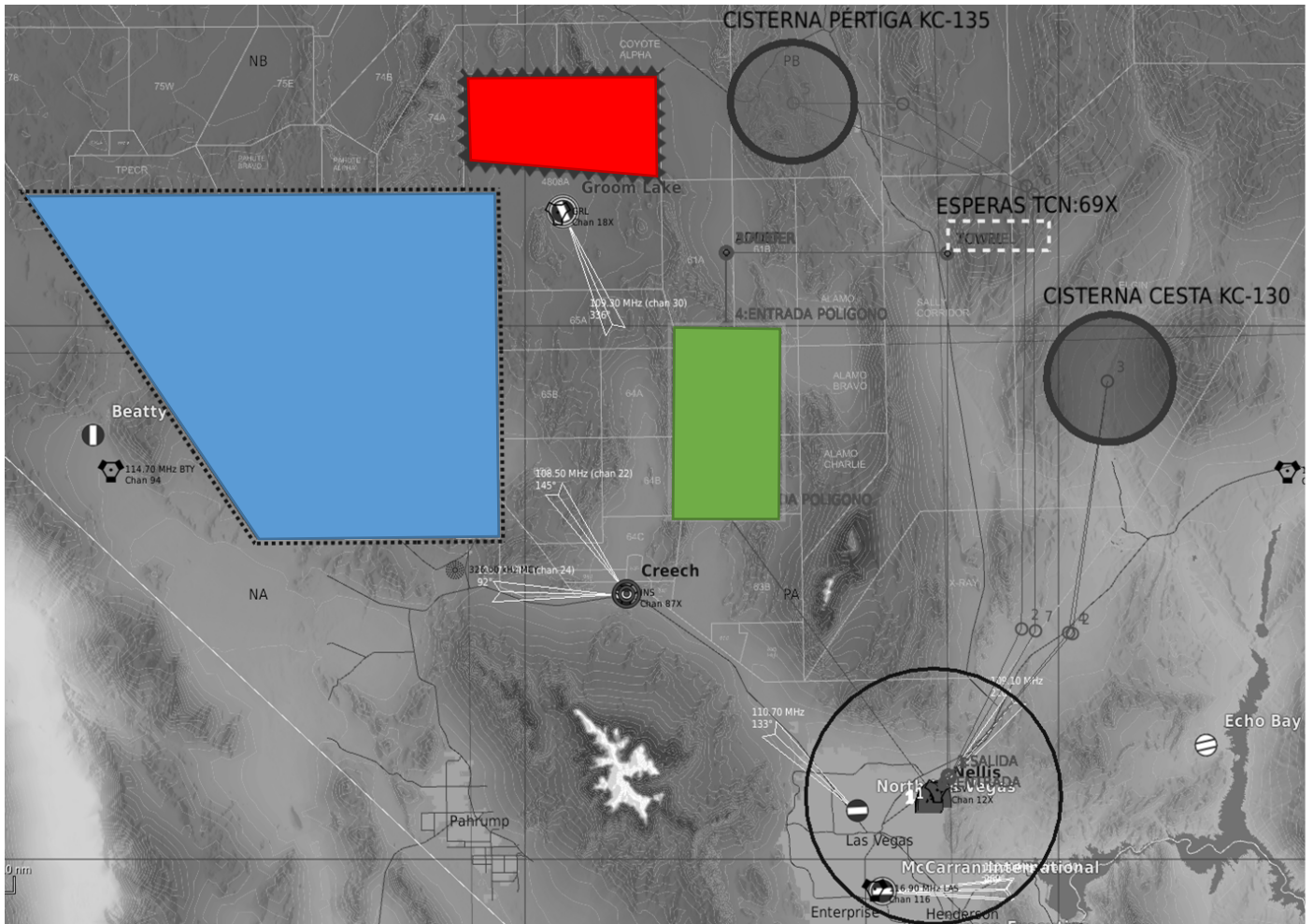


POLÍGONO DE TIRO OVERSPEED



Plan de vuelo

Vistazo general NTTR



VERDE: Zona polígono TERRESTRE

AZUL: Zona polígono AIRE-AIRE

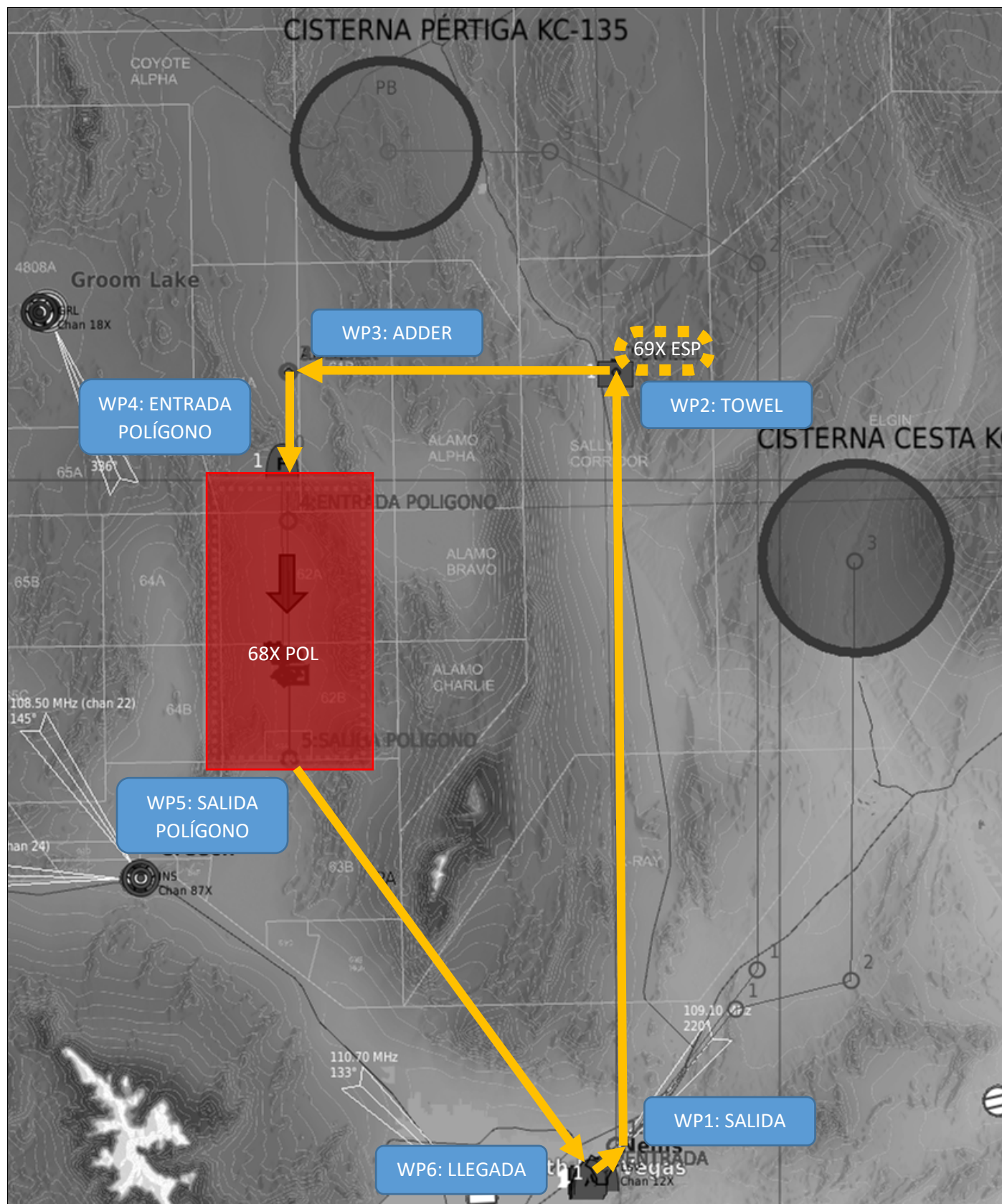
ROJO: Zona SAMs



POLÍGONO DE TIRO OVERSPEED



Polígono de tiro TERRESTRE





POLÍGONO DE TIRO OVERSPEED



Polígono de tiro AIRE-AIRE



Procedimiento de salida Pista 03L

Mantener rumbo de pista 3 millas, virando a izquierda a rumbo 349 ascendiendo a 15.000 pies

Entrada al Polígono AIRE-AIRE

Saliendo de Nellis, dirigirse a TCN 87X (INS) Base Aérea de Crech. Una vez que contacte SHOWTIME con nosotros, salir por TCN 87X INS por el radial 307° a 37NM.

ES RECOMENDABLE REALIZAR AQUÍ EL "REJOIN" DE LOS AVIONES IMPLICADOS EN EL EJERCICIO

Cuando entremos en el polígono Aire-Aire, SHOWTIME nos dará autorización a dirigirse al centro del polígono (37NM por el radial 307° del TCN 87X).

Alcanzado el centro, avión 1 se debe dirigir al norte y el avión 2 al sur.

A una distancia de 10NM, (UTILIZAR YARDSTICK) hacer un 180° y "FIGHTS ON" realizado el cruce.

Si salimos de la zona del polígono, SHOWTIME nos lo advertirá, pudiendo reacometer o volver a Nellis.



POLÍGONO DE TIRO OVERSPEED



Polígono de tiro SAM

EN DESARROLLO